



## 多画面显示处理器

DPU多画面显示处理器是一款结构紧凑的模块化产品，在一个1RU机箱内实现16路3G/HD/SD-SDI视频输入和16路模拟音频或嵌入音频输入的合成处理，其中有8路视频输入兼容CVBS信号。通过2路3G/H D-SDI或HDMI接口进行输出监看，两路输出内容可不相同。另外强大的系统扩展能力，使其通过扩展矩阵切换模块实现净/静切换器的功能、通过扩展拼接处理模块实现大屏拼接的功能。

DPU多画面显示处理器采用模块化结构、冗余电源、强制风冷等可靠性设计使其可以实现7×24小时持续不间断工作。该产品采用纯硬件系统设计，避免了“PC+IO”架构可能产生的不稳定、总线带宽低、显示延迟大，同时容易受到病毒威胁等一系列问题。

在播出机房、演播室、转播车播、视频会议等应用场合，DPU完美的结构设计、出众的性能可以为用户带来极致的体验。



## 产品简介

DPU多画面显示处理器是一款结构紧凑的模块化产品，在一个1RU机箱内实现16路3G/HD/SD-SDI视频输入和16路模拟音频或嵌入音频输入的合成处理，其中有8路视频输入兼容CVBS信号。通过2路3G/H D-SDI或HDMI接口进行输出监看，两路输出内容可不相同。另外强大的系统扩展能力，使其通过扩展矩阵切换模块实现净/静切换器的功能、通过扩展拼接处理模块实现大屏拼接的功能。

DPU多画面显示处理器采用模块化结构、冗余电源、强制风冷等可靠性设计使其可以实现7×24小时持续不间断工作。该产品采用纯硬件系统设计，避免了“PC+IO”架构可能产生的不稳定、总线带宽低、显示延迟大，同时容易受到病毒威胁等一系列问题。

在播出机房、演播室、转播车播、视频会议等应用场合，DPU完美的结构设计、出众的性能可以为用户带来极致的体验。

## 技术特点

- 前插式模块化、纯硬件结构设计
- 冗余式电源设计
- 支持3G/HD/SD-SDI及CVBS信号输入，输入格式自适应
- 双路HDMI或3G/HD-SDI输出，分辨率最大可达1080p60
- 双路输出模式可选：独立输出、分配输出
- 输出图像支持H.264编码，通过TCP/IP进行远程监控
- 支持VU/PPM及响度值显示
- TALLY及动态UMD源名提示功能 (TSL协议)
- 可显示模拟/数字时钟以及正负计时器
- 支持LTC/NTP校时
- 支持模拟音频监听输出
- 可显示自定义文本，支持中英文
- 支持自定义背景图片
- 视音频信号实时检测：视频丢失/黑场/静帧/音频静音/音频丢失等
- 多种检测报警方式：边框报警/文本报警等
- 支持功能扩展：实现净/静切换、拼接处理等功能
- 画面布局自定义：窗口数量/位置/大小/颜色等参数均可设置
- 支持本机和遥控面板控制：通道配置、布局选择、全屏显示选择等
- 支持热插拔
- 支持固件升级

## 布局元素



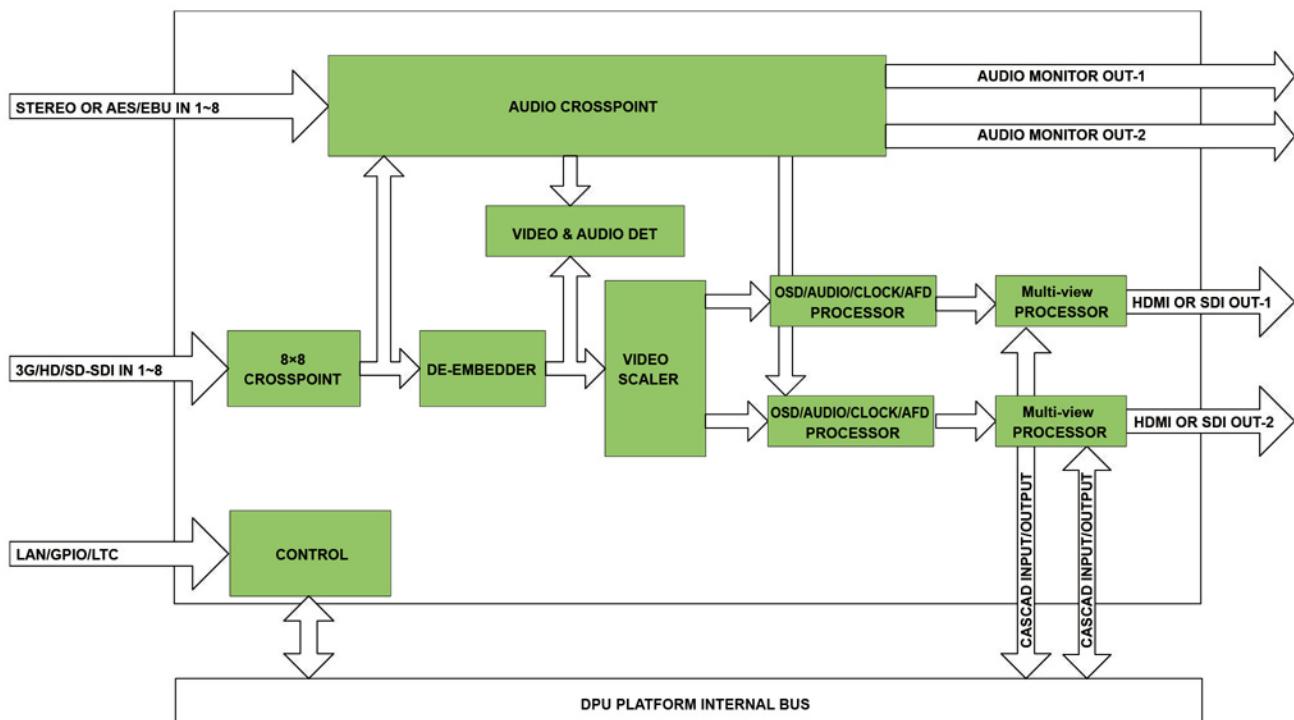
# DPU 多画面显示处理器

## 机箱后视图



后视图

## 原理框图



## 遥控面板



- 19英寸,1RU机箱
- 通过TCP/IP与主机通讯
- 实现布局快速更换、音频监听、窗口放大等功能

- 可控制多台DPU主机
- 支持web管理